

PHỤ LỤC
ĐỀ XUẤT DANH MỤC NHU CẦU CÔNG NGHỆ NĂM 2026

(Kèm theo công văn số 707 /UBND-VHXXH ngày 02 tháng 6 năm 2026 của Ủy ban nhân dân xã Ngọc Linh)

STT	Tên công nghệ/giải pháp công nghệ đề xuất	Lĩnh vực	Mục tiêu, nội dung ứng dụng	Hiện trạng/Nhu cầu thực tế	Khả năng tiếp nhận, ứng dụng
1	Trí tuệ nhân tạo (AI) hỗ trợ hành chính công; hỗ trợ quản lý, giảng dạy và học tập	Chuyển đổi số	Hỗ trợ soạn thảo văn bản, tóm tắt nội dung, tra cứu văn bản pháp luật, tổng hợp báo cáo	Chưa có công cụ AI phục vụ công việc chuyên môn	Có thể triển khai ngay
2	Hệ thống quản lý văn bản và điều hành điện tử (e-Office)	Chính quyền số	Quản lý văn bản, hồ sơ công việc, lịch công tác, theo dõi tiến độ xử lý hồ sơ	Hệ thống cần nâng cấp, mở rộng chức năng	Có thể triển khai ngay
3	Hệ thống lưu trữ dữ liệu và sao lưu tập trung (Cloud/Backup)	Công nghệ thông tin	Lưu trữ, sao lưu và bảo vệ dữ liệu tập trung	Chưa có giải pháp lưu trữ tập trung hoàn chỉnh	Có thể triển khai ngay
4	Công nghệ an ninh mạng và bảo mật thông tin	An toàn thông tin	Bảo vệ hệ thống thông tin, dữ liệu số của cơ quan	Nguy cơ mất an toàn thông tin ngày càng cao	Có thể triển khai ngay
5	Nền tảng, phần mềm và giải pháp số phục vụ chính quyền số, kinh tế số, xã hội số	Chuyển đổi số	Nâng cao hiệu quả quản lý nhà nước và phục vụ người dân	Nhu cầu chuyển đổi số toàn diện tại địa phương	Có thể triển khai theo lộ trình
6	Công nghệ hạ tầng số thế hệ mới (5G, 5G-A, 6G, NG-PON, SDN/NFV, SD-WAN...)	Viễn thông - Hạ tầng số	Nâng cao năng lực kết nối số tại địa phương	Hạ tầng số vùng cao còn hạn chế	Cần đầu tư theo lộ trình
7	Công nghệ thiết bị đầu cuối thông minh	Hạ tầng số	Kết nối, khai thác hiệu quả các nền tảng số	Thiếu thiết bị phục vụ dạy học và quản lý	Có thể triển khai theo nhu cầu
8	Công nghệ phần mềm và giải	Chuyển đổi	Phát triển các ứng dụng số	Nhu cầu ứng dụng	Có thể triển khai

	pháp số	số	phục vụ quản lý và giáo dục	công nghệ ngày càng tăng	ngay
9	Công nghệ giáo dục thông minh, thiết bị STEAM	Giáo dục	Trang bị phòng học, thiết bị và mô hình giáo dục STEAM	Thiếu trang thiết bị thực hành công nghệ	Có thể triển khai theo dự án
10	Công nghệ tin sinh học	Giáo dục - Khoa học	Hỗ trợ nghiên cứu, học tập và thực hành khoa học	Chưa được tiếp cận tại địa phương	Triển khai thí điểm
11	AI hỗ trợ khám bệnh, chữa bệnh và quản lý y tế cơ sở	Y tế	Tra cứu chuyên môn, hỗ trợ thống kê, báo cáo, quản lý hoạt động y tế	Nhân lực hạn chế, nhu cầu chuyển đổi số cao	Có thể triển khai ngay
12	Hệ thống khám bệnh, chữa bệnh từ xa (Telehealth)	Y tế	Hội chẩn từ xa với tuyến trên, đào tạo chuyên môn	Chưa có hệ thống chuyên dụng	Có thể triển khai ngay
13	Hệ thống truy xuất nguồn gốc sản phẩm bằng QR/Barcode	Nông nghiệp - Thương mại	Minh bạch nguồn gốc, nâng cao giá trị sản phẩm địa phương	Nhu cầu phát triển sản phẩm OCOP	Có thể triển khai ngay
14	Cổng thông tin tương tác giữa chính quyền và người dân	Chuyển đổi số	Tiếp nhận phản ánh, kiến nghị, hỗ trợ tra cứu thông tin	Chưa có nền tảng tương tác đồng bộ	Có thể triển khai ngay
15	Công nghệ thanh toán không dùng tiền mặt	Kinh tế số	Thanh toán bằng mã QR tại chợ và cơ sở kinh doanh	Tỷ lệ thanh toán điện tử còn thấp	Có thể triển khai ngay
16	Công nghệ vi sinh xử lý nước thải sinh hoạt và rác thải hữu cơ	Môi trường	Xử lý ô nhiễm môi trường nông thôn, tận dụng rác hữu cơ làm phân bón	Nhu cầu xử lý chất thải tại hộ gia đình	Có thể triển khai thí điểm
17	Công nghệ năng lượng tái tạo (điện mặt trời)	Năng lượng	Hệ thống chiếu sáng công cộng sử dụng năng lượng mặt trời	Giảm chi phí điện năng, bảo vệ môi trường	Có thể triển khai theo dự án